Elektrotehnički fakultet u Beogradu

Principi softverskog inženjerstva

Projekat ABA Fantasy

**Specifikacija slučaja upotrebe:**

**Promena igrača iz tima**

Verzija 1.0

Jovan Komatović, 66/2014

Sadržaj:

[1. Uvod 3](#_Toc477456183)

[1.1. Rezime 3](#_Toc477456184)

[1.2. Namena dokumenta i ciljne grupe 3](#_Toc477456185)

[1.3. Reference 3](#_Toc477456186)

[1.4. Otvorena pitanja 3](#_Toc477456187)

[2. Scenario upotrebe 3](#_Toc477456188)

[2.1. Kratak opis 3](#_Toc477456189)

[2.2. Tok događaja 3](#_Toc477456190)

[2.3. Posebni zahtevi 4](#_Toc477456191)

[2.4. Preduslovi 4](#_Toc477456192)

[2.5. Posledice 4](#_Toc477456193)

1. Uvod
   1. Rezime

Definisanje scenarija upotrebe pri promeni igrača unutar tima, što je propraćeno odgovarajućim .html stranicama.

* 1. Namena dokumenta i ciljne grupe

Dokument će koristiti svi članovi projektnog tima pri razvoju i testiranju projekta. Isto tako, dokument može poslužiti i pri izradi uputstva za upotrebu.

* 1. Reference

1. ABA Fantasy-projektni zadatak
2. ulogovani\_korisnik\_homepage.html
3. moj\_tim\_korisnik.html
   1. Otvorena pitanja

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| r.b. | Opis | Rešenje |
| 1. | Izgled forme kojom će korisnik birati igrača kojeg želi da zameni u timu |  |

1. Scenario upotrebe
   1. Kratak opis

*Registrovani korisnici će imati mogućnost promene igrača koji su u timu. Dakle, rotacija igrača sa terena (igrači u timu) i sa klupe za rezervne igrače se može vršiti bez ikakvih ograničenja. Naravno, po zaključivanju tima pred odigravanje nekog kola ne postoji mogućnost nikakve promene tima, pa tako ni ove!*1)

* 1. Tok događaja
     + Uspešna promena igrača iz tima (primarni tok događaja)

1. Na početnoj stranici ulogovanog korisnika postojaće padajuća lista2) koja će se aktivirati klikom na korisničko ime datog korisnika, gde se klikom na opciju ,,Tim” dobija uvid u tim3)
2. Klikom na dugme ,,Ubaci u tim”, koje se nalazi pored rezervnih igrača, pojaviće se forma kojom se odlučuje umesto kog igrača, koji je trenutno u timu, bi ušao pomenuti rezervni igrač
3. Web aplikacija vraća korisnika na stranicu sa njegovim timom, koji je ažuriran u skladu sa poslednjim izmenama3)
   1. Posebni zahtevi

Nema.

* 1. Preduslovi
* Korisnik mora biti prijavljen na sajt
* Mora biti u toku ,,prelazni period”
  1. Posledice
* Tim registrovanog korisnika je promenjen (zapravo, promenjena je postava na terenu), čime se postiže to da će u skor korisnika ulaziti indeksni poeni igrača koji je prebačen na teren